

Для вывода данных на консоль в виде таблиц используются символы псевдографики. Эти символы находятся во второй части кодовой таблицы ПЭВМ, поэтому отображаются верно только в той кодировке, в которой был составлен исходный код программы.

Пример. Для программы, которая была разработана выше в примере темы "циклический процесс. ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОГРАММ С ПОМОЩЬЮ ОПЕРАТОРОВ IF И DO", сделать форматное вывода данных и результатов расчетов в таблицу, которая оформлена символами псевдографики в кодах консоли.

Таблица идентификаторов приведена в таблице 2.7, блок-схема программы приведена на рисунке 2.23.

Модифицируем исходный код (рис. 2.23) для форматирования вывода результатов работы на консоль с применением символов псевдографики для построения таблиц.

```
PROGRAM LB63
С ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ
DATA T1, F12, E1, E2, C0 / 1 273., 5., .3, .8, 5.67 /
DATA T2P, T2K, T2S / 353., 1073., 10 /
WRITE (*, 11)
11 FORMAT (20H **** ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ ****)
WRITE (*, 12) T1, F12, E1, E2, C0
12 FORMAT (2X, 3HT1 =, F6.1, 4X, 4HF12 =, F3.1 /,
* 4X, 3HE1 =, F3.1, 4X, 3HE2 =, F3.1, 4X, 3HC0 =, F4.2)
WRITE (*, 13)
13 FORMAT (29H **** РЕЗУЛЬТАТЫ РАСЧЕТА ****)
С верхней части таблицы
WRITE (*, 10)
WRITE (*, 20)
WRITE (*, 30)
10 FORMAT(3X,43H ||| )
20 FORMAT (3X, 43H ||| ТЕМПЕРАТУРА ||| тепла. ПОТІК ||| Альфа ||| )
30 FORMAT(3X,43H ||| )
S = (1 / E1) + (F12 * ((1 / E2) 1.))
С ЦИКЛ
DO 50 T2 = T2P, T2K, T2S
Q = C0 * ((T1 / 100.) ** 4 .- (T2 / 100.) ** 4.) / S
ALFA = Q / (T1-T2)
WRITE (*, 40) T2, Q, ALFA
50 CONTINUE
С цикл закончен
С Формат ДЛЯ ВЫВОДА T2, Q, ALFA В ТАБЛИЦЫ
40 FORMAT (3X, 1H ||| , E13.6,1H ||| , E13.6,1H ||| , E13.6,1H ||| )
С нижней части таблицы
WRITE (*, 60)
```

Инженерные расчеты на ЭВМ: учеб. пособие. / Д.Э. Сидоров, И.А. Казак - К .:
НТУУ «КПИ», 2015. - 185 с.

```
60 FORMAT(3X,43H «—————|—————|—————» )  
STOP  
END
```

После компиляции этого исходного кода, построения файла выполняем программу и пересылаем результаты ее работы в текстовый файл. Файл с результатами пересмотрим в режиме редактирования или просмотра FAR в кодировке ASCII.