

Для создания проекта в MSDev необходимо выполнить следующий цепь действий. Меню "File" - "New" - выбрать создание проекта «Project Workspace» - "OK" - выбрать тип проекта «Consol Application» - ввести имя проекта и расположение - «Create» (создать проект).

Для ввода файла в состав проекта MSDev необходимо выполнить следующий порядок действий. Меню «Insert» - «File into project» - Ввести (указать) имя файла (файлов) и расположения - «Add» (создается ссылка на файл проекта).

Компиляции подлежат файлы исходного кода, которые включены в состав проекта. Результатом компиляции является объектные модули * .obj.

Различают два режима компиляции. Режим «Debug» - это режим отладки. В этом режиме в файл, который выполняется, будут дополнительно встроенные средства отладки. Такая программа работает менее быстро и занимает больше места на диске. Режим «Realized» - этот режим используют для подготовки коммерческой версии программного продукта после полного отладки. При этом получается быстрый и компактный файл, который выполняется, но он не содержит средств расширенной диагностики ошибок.

Режим «Debug» или «Realized» устанавливается пользователем в окне режимов MSDev.

Процедура компиляции в MSDev реализуется с помощью меню «Build», в которой есть соответствующая вкладка «Compile».

В качестве примера, открыт проект Celsius (рис. 3.4), который содержит исходный файл Celsius.for, и показаны результаты его работы в консоли.

Построение файла, который выполняется, возможна на базе объектных модулей, полученных при компиляции, объектных модулей, дополнительно подключены в состав проекта, дополнительно введенных в состав проекта библиотек пользователя и стандартных библиотек FPS 4. Результатом будет файл, который выполняется. Порядок действий при построении файла, который выполняется, следующий. Меню «Build» - вкладка «Build ...» (результатом будет создание файла, который выполняется).

Меню «Build» содержит также пункт «Rebuild all» - компиляция и непрерывная построение, пункт «Execute» - выполнение построенного файла в среде MSDev.