

Запитання для самоконтролю

1. Дайте визначення іконі.
2. Поясніть засоби створення ікон.
3. Наведіть порядок дій для створення ікон в MSDev.
4. Поясніть можливість застосування ікон у ярликах.
5. Наведіть порядок дій щодо включення ікони до складу файлу, який виконується, та порядок компіляції вихідного коду.

Завдання для самостійної роботи

1. За допомогою редактора ікон MSDev (FPS 4) розробити три тематичні ікони.
2. Створити три ярлики длялюбих файлів. Розроблені за п. 1 ікони асоціювати з файлами за допомогою цих ярликів. Переконатися, що асоційована ікона відображається у ОС.
3. Розробити ікону для будь-якого розробленого раніше проекту. Ввести розроблену ікону до складу проекту, отримати файл, який виконується. Переконатися, що ікона, яка введена, відображається в ОС.